

## Wat is de ruimtelijke relevantie van geluid?


### Geluid

*Het fysische verschijnsel van zich in een medium voortplantend elastische golven*


*Datgene wat met het gehoororgaan kan worden waargenomen (perceptie)*



**Geluid**



**Ruimte**



BügelHajema Plek voor ideeën

**RO volgens het 'schutting-principe'**

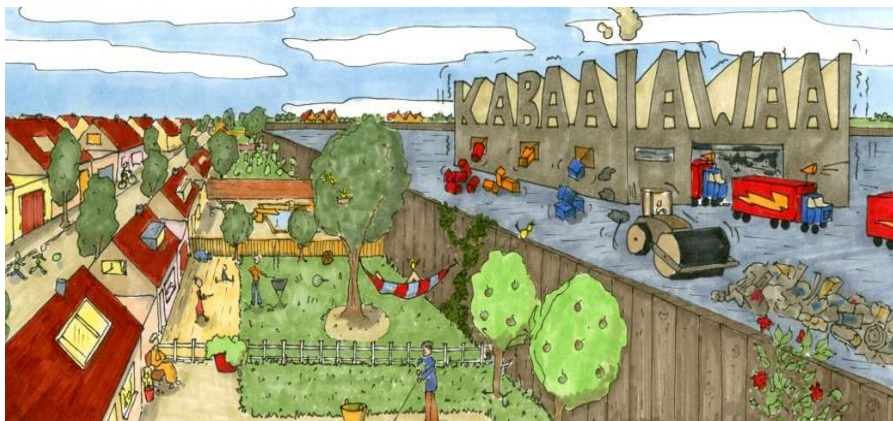


Zolang u uw  
lawaai binnen de  
schutting houdt,  
zult u van de  
gemeente geen  
last hebben



BügelHajema Plek voor ideeën

## RO volgens het 'schutting-principe'



BügelHajema Plek voor ideeën



## Industrielawaai als ordenend principe

Anno 2012



Ruimtelijke conflicten vragen om **ordening binnen de zone**:

- Herstructurering stedelijk gebied (verplaatsingsoperaties)
- Efficiënt - en dus duurzaam - gebruik van industriegronden
- Toekomstbestendigheid

BügelHajema Plek voor ideeën



## Industrielawaai in de ruimtelijke ordening

Drie relaties tussen het bestemmingsplan en industriegeluid

1<sup>e</sup> Milieucategorisering (VNG-handreiking)

2<sup>e</sup> Wel of geen geluidzoneringsplichtige inrichtingen (Wgh)

3<sup>e</sup> De ligging van de zone

4<sup>e</sup> .....

BügelHajema Plek voor ideeën



## Probleem

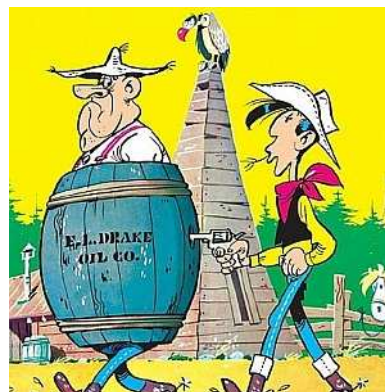


BügelHajema Plek voor ideeën



## Industrielawaai = Cowboyrecht

Geluidruimte is voor degene die het claimt!



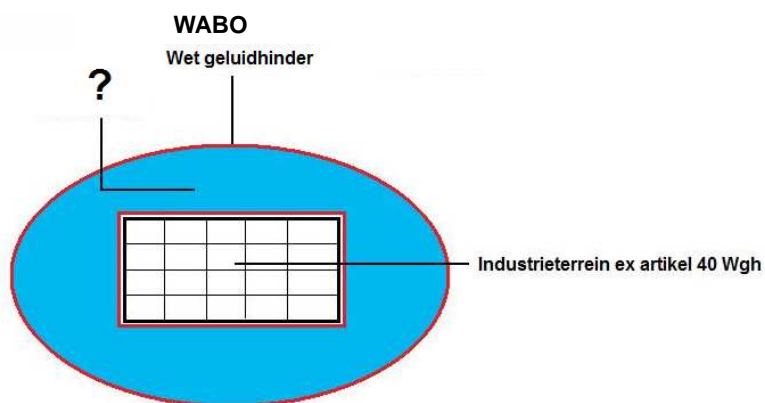
BügelHajema Plek voor ideeën

## Oplossing: de 4<sup>e</sup> relatie



BügelHajema Plek voor ideeën

## Systematiek geluid - bestemmingsplan

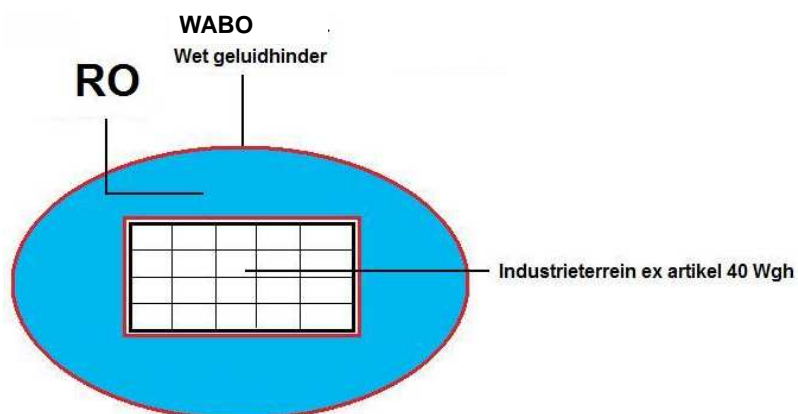


BügelHajema Plek voor ideeën



## Systematiek geluid - bestemmingsplan

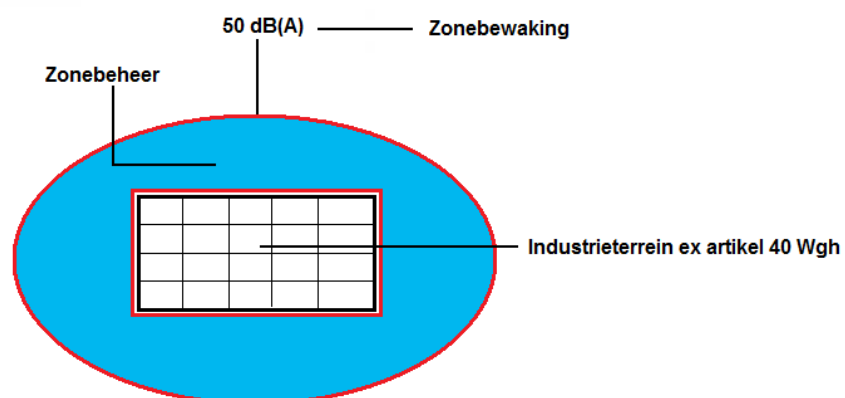
*Geluid = Ruimte*



BügelHajema Plek voor ideeën



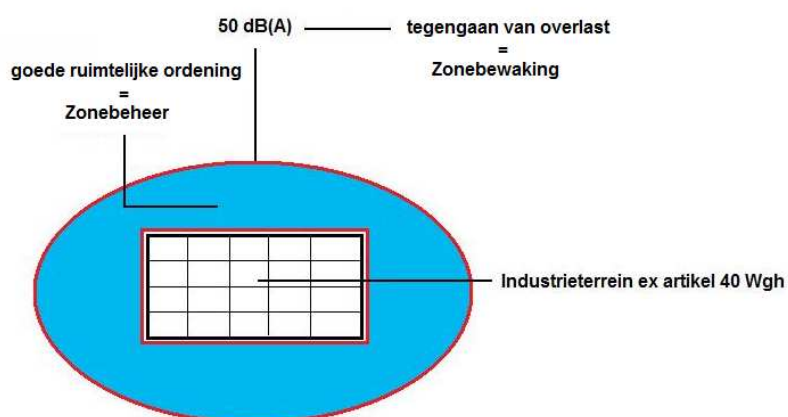
## Systematiek geluid - bestemmingsplan



BügelHajema Plek voor ideeën



## Systematiek geluid - bestemmingsplan



Ruimtelijke conflicten vragen om ordening binnen de zone

BügelHajema Plek voor ideeën



